

AKTUALNOŚCI

30.09.2024 9:04

Treść

W dniach 23.09.2024 i 27.09.2024 w naszej szkole, po raz kolejny, odbyły się warsztaty wprowadzające do programowania w języku Python oraz sztucznej inteligencji.

Uczniowie klas 5a, 5b, 7a i 7b (w trzech grupach) poznali podstawy programowania i uczyli się, jak tworzyć aplikacje z wykorzystaniem AI i uczenia maszynowego. Na zakończenie zajęć dzieci zrealizowały projekt „Rozpoznawanie liczb”. Projekt polegał na stworzeniu modelu TensorFlow w notatniku Google Colab, który potrafi rozpoznawać liczby od zera do dziewięciu na podstawie ich zdjęć. Drugim realizowanym projektem był „Cats vs Dogs”, który polegał na stworzeniu gry, wykorzystującej techniki uczenia maszynowego do rozpoznawania czy na przedstawionym obrazie znajduje się pies czy kot. Najstarsi uczniowie zajmowali się projektem „Rock, Paper, Scissors”, który polegał na stworzeniu gry „Kamień, papier, nożyce”. Gracz wykonywał gest ręką, a komputer rozpoznawał ruch i wybierał obiekt, który go pokona.

Warsztaty były czasem doskonałej zabawy i nauki. Uczniowie pracowali z wielki zaangażowaniem, podejmując ciekawe i inspirujące wyzwania.

[\[GALERIA\]](#)

Zdjęcia wykonano aparatem zakupionym w ramach programu "Laboratoria Przyszłości".