

AKTUALNOŚCI

06.10.2021 8:16

Treść

Już po raz kolejny nasza szkoła brała udział w warsztatach z programowania. W dniach 28-29 września 2021r. podczas zajęć on-line uczniowie klasy Va, pod kierunkiem trenera, zajmowali się programowaniem w środowisku graficznym Microsoft MakeCode Arcade, czego efektem było stworzenie przez każdego uczestnika gry SpaceInvader.

W czasie warsztatów opracowanych dla klas dziewcząt klasy IVa IV b zajmowały się one programowaniem w środowisku tekstowym Python. Przy pomocy modułu Turtle, uczestniczki mogły stworzyć własne „dzieła sztuki”.

Natomiast uczniowie klasy VIIb zajmowali się programowaniem w środowisku tekstowym Python. Dowiedzieli się czym charakteryzuje się dobrze zabezpieczone hasło, a przy wykorzystaniu języka programowania Python każdy uczestnik zajęć mógł stworzyć własny generator haseł.

Trener wydarzenia, obok otwartości i doświadczenia w przekazywaniu wiedzy, zadbał o odpowiedni dobór platformy, na której przeprowadzone zostały warsztaty.

[\[GALERIA\]](#)

