**Zabawa edukacyjna**

 Zadaniem dzieci jest przez ustalony czas, np. 5 minut, wymyślić jak najwięcej wyrazów do danej kategorii, którą ustala się na początku zabawy, np. ptaki, zwierzęta, owoce, państwa, rzeki. Można utrudnić zabawę, określając na jaką literę mają się zaczynać, wymyślane nazwy.